



avec
la
participation

de **& Fun**
Race

INTERCLUB CHALLENGE BY **SPEEDY KART CUP**

ORGANISATION

- *L'InterClub Challenge by SpeedyKartCup est une course amateur de karting loisir organisée par l'association SpeedyKartTeam avec la participation de Fun & Race.*
- *L'objectif de l'ICC est de réunir des associations de karting autour d'une endurance, le classement final étant établi par association.*
- *Un minimum de 2 équipes par association est indispensable pour participer au classement final.*
- *4H30 de roulage réparti en 3 durances de 1H30.*
- *30 minutes d'essais libres et chronos par équipe.*
- *Equipes de 3 pilotes, 17 équipes maximum.*
- *3 départs différents : Le Mans, F1, lancé.*
- *Tirage au sort des karts pour chaque manche.*
- *Lests personnalisés pour tous les pilotes de moins de 75kg, équipement compris.*

REGLEMENT

Le présent règlement est spécifique à cette course.

Tout ce qui n'est pas autorisé dans le présent règlement est interdit.

Les équipes inscrites s'engagent à respecter et à appliquer le règlement dans son intégralité.

▪ PARTICIPANTS

- *L'InterClub Challenge by SpeedyKartCup est ouvert à toutes les associations de karting loisir.*
- *Chaque équipe désigne un capitaine qui est le seul interlocuteur avec les organisateurs.*

▪ L'EPREUVE

- *3 endurances de 1H30 chacune, par équipe de 3 pilotes.*
- *Accueil - petit déjeuner à 8h30*
- *Pesée et ajustage des lests pour les pilotes de moins de 75kg équipés.*
- *Briefing*
- *Attribution des karts par tirage au sort.*
- *30mn d'essais libres et chronos*
- *1^{ère} manche de 1H30, départ type Le Mans*
- *12h00 mise en place de la restauration*
- *2^{ème} manche de 1H30, départ lancé*
- *3^{ème} manche de 1H30, départ type F1*
- *Podium, remise des trophées*
- *Clôture de l'événement*

- **EQUIPEMENT**

- *Combinaison et casque intégral obligatoires.*
- *Protège-côte conseillé.*
- *Combinaisons et casques sont mis à disposition des pilotes par la direction de course.*
- *Seules les chaussures montantes sont autorisées.*

- **CIRCUIT**

1150 x 7 m



- **POINTS PARTICULIERS DE REGLEMENT**

- *Chacun des 3 pilotes doit prendre 1 des 3 départs.*
- *Les relais sont imposés et obligatoires.*
- *Les relais sont de 30 mn par pilote.*
- *Le kart est à l'arrêt lors du changement de pilote*
- *Un temps minimum doit être respecté entre l'entrée et la sortie des stands sous peine de pénalité.*
- *Tout pilote qui « oublie » son lest se voit « invité » à le reprendre en passant par les stands.*

- *Chronos embarqués, radios HF, talkies, GSM ne sont pas autorisés.*
- *Panneautage autorisé.*
- *En cas de panne mécanique, un kart de réserve est mis à disposition de l'équipe.*
- *Respect impératif des règles de sécurité édictées par la direction de course de Karting 51.*
- *Les pilotes participent à l'épreuve à leurs risques et périls et s'engagent, à cet égard, à assumer personnellement les aléas de leurs propres évolutions, ainsi que ceux qu'ils pourraient causer à d'autres participants.*
- *Le capitaine d'équipe est responsable de l'ensemble de ses pilotes.*
- *Seule la direction de course est habilitée à prendre des décisions concernant le non respect du règlement et d'appliquer des pénalités.*
- *Age minimum : 16 ans.*

▪ **ENGAGEMENT**

- *Le montant total de l'engagement d'une équipe est de 585 € TTC.*
- *Pour s'engager, retournez le bulletin d'inscription totalement rempli (notamment en ce qui concerne le poids) accompagné du paiement total de l'épreuve.*
- *La totalité du règlement sera remis à l'encaissement 15 jours avant l'épreuve.*
- *Désistement à moins de 2 semaines de la course : remboursement de 50% du montant.*

- *Désistement à moins de 1 semaine de la course : aucun remboursement.*
- *En cas d'annulation de l'épreuve, les sommes versées seraient intégralement restituées.*
- *Les droits d'engagement comprennent la mise à disposition d'un kart, le prêt des casques et combinaisons, le petit déjeuner et la restauration de midi.*
- **GRILLES / CLASSEMENTS**
 - *La grille de départ de la manche 1 est déterminée par les essais chronos.*
 - *Le classement de la manche 1 détermine une attribution de points par équipe.*
 - *les points sont attribués dans l'ordre de deux unités décroissantes à partir du double du nombre d'équipes en course.*
 - *Le classement de la manche 1 détermine la grille de départ de la manche 2.*
 - *Le classement de la manche 2 détermine une attribution de points par équipe.*
 - *les points sont attribués dans l'ordre de deux unités décroissantes à partir du double du nombre d'équipes en course.*
 - *Le classement de la manche 2 détermine la grille de départ de la manche 3.*
 - *Le classement de la manche 3 détermine une attribution de points par équipe.*
 - *les points sont attribués dans l'ordre de deux unités décroissantes à partir du double du nombre d'équipes en course.*

- *1 point de bonification est attribué pour la pole, les meilleurs tours en manche 1, 2 et 3.*
- *A l'issue des 3 manches, un classement général par équipes est établi.*
- *En cas d'égalité de points, les équipes sont départagées par leur meilleur temps en course (puis le 2^{ème} meilleur temps etc...).*
- *Les résultats des 2 équipes (ou des 2 meilleures équipes) de chaque association sont cumulés pour établir le classement général par association.*
- *En cas d'égalité de points, les associations sont départagées par les meilleurs temps en course de leurs 2 équipes.*
- *L'association gagnante recevra le trophée de l'ICC, remis en jeu lors de la prochaine édition (le trophée restant la propriété des organisateurs)*

